Figur _____

Typ _____ **Grad** _____

Heimat _____ **Stand** _____

Gestalt _____ **Alter** _____

rechts- ☐ **links-** ☐ **beidhändig** ☐

Stärke	Konstitution
Geschicklichkeit	Intelligenz
Gewandtheit	Zaubertalent

LP											
AP											

Bonus auf

Angriff ___+___ Abwehr ___+___

Ausdauer ___+___ Schaden ___+___

Bewegungsweite _____

Bewegungsweite mit R _____

Verteidigung

Resistenz ..... +

Abwehr ..... +

Schild ..... +

Parierdolch ... +

Abwehr mit

Schild ..... +

Parierdolch ... +

Rüstung

( )

– bei LP-Verlusten

– auf Bewegung

Angriff	**EW**	***Schaden***
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	

Zaubern ..... +

Fertigkeiten **EW**

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

Sprachen:

_____ + _____

_____ + _____

ungelernte Fertigkeiten

Balancieren ..... +(8)
Baukunde ..... +(0)
Beredsamkeit ..... +(3)
Beschatten ..... +(3)
Fallen entdecken .... +(0)
Fallenmechanik ..... +(0)
Fallenstellen ..... +(1)
Fangen ..... +(8)
Geheimm. öffnen .... +(1)
Geländelauf ..... +(8)
Kampftaktik ..... +(5)
Klettern ..... +(8)
Landeskunde ..... +(6)
Menschenkenntnis . +(3)
Meucheln ..... +(0)/+(6)
Naturkunde ..... +(0)
Pflanzenkunde ..... +(0)
Reiten ..... +(5)
Rudern ..... +(3)
Sagenkunde ..... +(0)
Schauspielern ..... +(3)
Schleichen ..... +(3)
Schlösser öffnen ..... +(0)
Schwimmen ..... +(3)
Springen ..... +(8)
Spurenlesen ..... +(0)
Stehlen ..... +(3)
Suchen ..... +(3)
Tarnen ..... +(3)
Tauchen ..... +(9)
Tierkunde ..... +(0)
Überleben ..... +(6)
Verbergen ..... +(3)
Verführen ..... +(3)
Verhören ..... +(3)
Wagenlenken ..... +(3)
Zauberkunde ..... +(0)

EP:

ESch:

Besitz

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

Geld: _____

Zauber (Zaubern +)

Zd - Zauberdauer | Rw - Reichweite |
Wd - Wirkungsdauer

Artefakte / Tränke / Sonstiges

Fertigkeiten