Figur _____

Typ _____ **Grad** _____

Heimat _____ **Stand** _____

Gestalt _____ **Alter** _____

rechts- ☐ **links-** ☐ **beidhändig** ☐

Stärke	Konstitution
Geschicklichkeit	Intelligenz
Gewandtheit	Zaubertalent

LP											
AP											

Bonus auf

Angriff ___+___ Abwehr ___+___

Ausdauer ___+___ Schaden ___+___

Bewegungsweite _____

Bewegungsweite mit R _____

Verteidigung

Resistenz ..... +

Abwehr ..... +

Schild ..... +

Parierdolch ... +

Abwehr mit

Schild ..... +

Parierdolch ... +

Rüstung

( )

– bei LP-Verlusten

– auf Bewegung

Angriff	**EW**	***Schaden***
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	

Zaubern ..... +

Fertigkeiten **EW**

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

_____ + _____

Sprachen:

_____ + _____

_____ + _____

ungelernte Fertigkeiten		**ungelernte Fertigkeiten**	
Balancieren	+(8)	Sagenkunde	+(0)
Baukunde	+(0)	Schleichen	+(3)
Fallen entdecken	+(0)	Schlösser öffnen	+(0)
Fallenmechanik	+(0)	Schwimmen	+(3)
Fallenstellen	+(1)	Springen	+(8)
Fangen	+(8)	Spurenlesen	+(0)
Geheimm. öffnen	+(1)	Stehlen	+(3)
Geländelauf	+(8)	Suchen	+(3)
Kampftaktik	+(5)	Tarnen	+(3)
Klettern	+(8)	Tauchen	+(9)
Naturkunde	+(0)	Tierkunde	+(0)
Pflanzenkunde	+(0)	Überleben	+(6)
Reiten	+(5)	Wagenlenken	+(3)
Rudern	+(3)	Zauberkunde	+(0)

EP:

ESch:

Besitz

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

Geld: _____

Zauber (Zaubern +)

Zd - Zauberdauer | Rw - Reichweite |
Wd - Wirkungsdauer

Artefakte / Tränke / Sonstiges

Fertigkeiten