Figur _____

Typ _____ **Grad** _____

Heimat _____ **Stand** _____

Gestalt _____ **Alter** _____

rechts- ☐ **links-** ☐ **beidhändig** ☐

Stärke	Konstitution
Geschicklichkeit	Intelligenz
Gewandtheit	Zaubertalent

LP											
AP											

Bonus auf

Angriff +____ Abwehr +____

Schaden +____

Bewegungsweite _____

Bewegungsweite mit R _____

Verteidigung

Resistenz ..... +

Abwehr ..... +

Schild ..... +

Parierdolch ... +

Abwehr mit

Schild ..... +

Parierdolch ... +

Rüstung

( )

– bei LP-Verlusten

– auf Bewegung

Angriff	**EW**	***Schaden***
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	

Zaubern ..... +

Fertigkeiten **EW**

_____ +
_____ +
_____ +
_____ +
_____ +
_____ +
_____ +
_____ +
_____ +
_____ +
_____ +

Sprachen:

_____ +
_____ +

ungelernte Fertigkeiten

Balancieren ..... +(8)
Baukunde ..... +(0)
Fallen entdecken .... +(0)
Fallenmechanik ..... +(0)
Fangen ..... +(8)
Geheimm. öffnen .... +(1)
Geländelauf ..... +(8)
Kampftaktik ..... +(5)
Klettern ..... +(8)
Naturkunde ..... +(0)
Pflanzenkunde ..... +(0)
Reiten ..... +(5)

ungelernte Fertigkeiten

Sagenkunde ..... +(0)
Schleichen ..... +(3)
Schlösser öffnen ..... +(0)
Schwimmen ..... +(3)
Springen ..... +(8)
Spurenlesen ..... +(0)
Stehlen ..... +(3)
Suchen ..... +(3)
Tarnen ..... +(3)
Tierkunde ..... +(0)
Zauberkunde ..... +(0)

EP:

ESch:

Besitz

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

Geld: _____

Zauber (Zaubern +)

Zd - Zauberdauer | Rw - Reichweite |
Wd - Wirkungsdauer

Artefakte / Tränke / Sonstiges

Fertigkeiten